

Prescrizioni d'esecuzione: **Animazioni allievi G**

Formato di gioco	2 contro 2 & 3 contro 3 (entrambi i formati senza portiere) + postazione sulla motricità	
Numero di giocatori	Limitazione durante il periodo COVID: al massimo 4 giocatori/trici	
Organizzazione incontri	Torneo con 6-8 turni secondo un sistema a rotazione Raccomandazione: 7 - 16 squadre	
Durata incontro	10 minuti per turno	
Pausa	3 min. fra ogni turno di gioco e 5-10 min. dopo 3-4 turni	
Dimensione campi	Campo piccolo: lunghezza 20 m - larghezza 15 m	Postazione sulla motricità: secondo le necessità
Dimensione delle porte	Vari tipi di porte e di posizionamento delle stesse	
Palloni	Grandezza 3 o 4; 290g	
Direzione di gioco	I bambini regolano il gioco autonomamente, gli allenatori li aiutano nelle situazioni controverse.	
Scarpe da calcio	Per motivi sanitari, non sono consentite scarpe con i tacchetti staccabili.	
Parastinchi	Per tutte le categorie di gioco è obbligatorio indossare i parastinchi.	
Zona di sicurezza	Dalla linea di porta e dalla linea laterale, 3 m (minimo 2 m). All'interno delle zone di sicurezza non devono essere montati oggetti fissi o che possano causare infortuni.	
Fairplay	Strette di mano prima e dopo l'incontro.	
Area allenatori	L'allenatore e le riserve di entrambe le squadre devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Cioè un'unica zona per entrambe le squadre.	
Zona pubblico	I bambini devono poter giocare in tranquillità e autonomia. Per questo gli spettatori devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Gli allenatori sono responsabili del comportamento rispettoso degli spettatori e devono riprendere i "propri" spettatori in caso di condotte non adeguate.	
Sanzioni e espulsioni temporanee	Non vengono applicate espulsioni temporanee né nessun altro tipo di sanzioni. Gli allenatori sono tenuti ad agire di conseguenza in caso di comportamento antisportivo o pericoloso.	
Fuorigioco	Si gioca senza fuorigioco.	
Portieri	Si gioca senza portiere.	
Sostituzioni e rotazioni	Sostituzioni e rotazione delle posizioni dopo ogni rete.	
Calcio d'inizio	Il gioco inizia a centrocampo.	
Ripresa dopo una rete	Il gioco riprende dalla porta con il medesimo pallone. La squadra che ha segnato si ritira nella propria metà campo e lascia spazio alla squadra avversaria per il gioco di ripartenza.	
Rimessa in gioco e calcio d'angolo	Le rimesse e i calci d'angolo sono eseguiti con i piedi con un passaggio o in dribbling. L'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.	
Calcio di punizione	Ogni infrazione commessa viene sanzionata con un calcio di punizione indiretto. Sono eseguiti con un passaggio o in dribbling. L'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.	

Ultimo aggiornamento: MB 15.03.2021