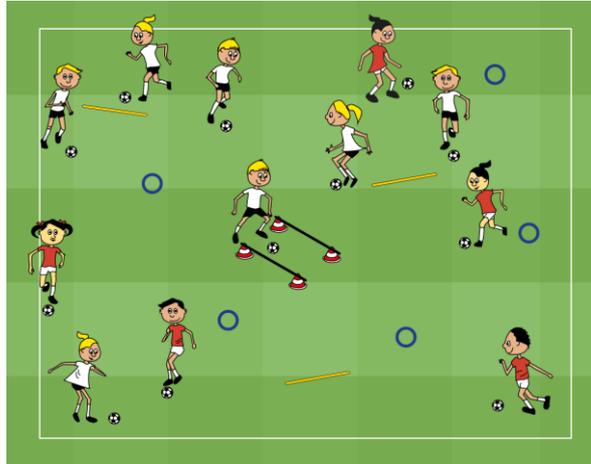


<b>Introduzione N. 5 Guida l'automobile</b>		Categoria <b>EFG</b>
<p>I bambini conducono l'auto seguendo le indicazioni del monitor: partono, accelerano, cambiano marcia, STOP (si fermano con palla sotto la suola), vanno in retromarcia, fanno un incidente (rotolare), evitano l'ostacolo (alzare la palla sopra il paletto), ecc.</p>		
<p><b>Durata</b> 12 minuti</p>	<p><b>Numero bambini</b> 12</p>	<p><b>Materiale</b> 1 pallone per ogni bambino 5 paletti e 5 cerchi <i>eventualmente altro materiale per fare ostacoli, ponti, ecc.</i></p>
<p><b>Inizio aperto</b> Ogni bambino si allena a condurre la palla evitando gli ostacoli e seguendo le indicazioni del monitor.</p> <p><b>Esercizio</b> Condotto palla con il piede forte/debole (destro/sinistro), interno/esterno del piede, all'indietro, con la suola, ecc.</p> <p><b>Gara</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quale giocatore sa andare il più velocemente possibile senza perdere il pallone?</li> <li>➤ Quale giocatore sarà il più veloce ad eseguire i comandi. (esempio "STOP")</li> <li>➤ Quale squadra sarà la più veloce ad eseguire i comandi. (esempio "STOP")</li> </ul>		 <p>Dimensioni terreno: 15 x 12m</p> 