

REGOLAMENTO TORNEO COPPA BANCASTATO ALLIEVI E

- Art. 1 Il torneo è organizzato dalla Sezione Tecnica della FTC, in collaborazione con le società che si sono annunciate per l'organizzazione pratica.
- Art. 2 Le squadre sono iscritte automaticamente, una per società, e sono suddivise in cinque sedi regionali.
- Art. 3 **Società organizzatrici categoria Allievi E**
vedi dettaglio sito FTC
- Art. 4 Le partite si svolgono secondo le direttive per le gare allievi E dell'ASF/FTC. Ogni gruppo disputa un girone all'italiana per le partite di qualificazione.
In caso di parità di punti dopo le gare di qualificazione la classifica sarà così determinata:
1) maggior numero di punti acquisiti
2) miglior differenza reti
3) maggior numero di reti segnate
4) esito dello scontro diretto
5) sorteggio
- Art. 5 Dopo le gare di qualificazione, le prime due squadre classificate disputeranno le semifinali.
Le vincenti disputeranno la finale del torneo preliminare
- Art. 6 In caso di parità al termine delle semifinali e della finale verranno tirati 5 calci di rigore secondo disposizioni ASF.
Turno preliminare: **le finaliste di ogni sede sono qualificate per la disputa del torneo finale Coppa BancaStato allievi E.**
- Art. 7 Partecipano i giocatori regolarmente tesserati e qualificati per il campionato regionale della categoria allievi E.
Importante: la FTC e l'organizzatore declinano ogni responsabilità per eventuali infortuni che si verificano durante il torneo e per le conseguenze finanziarie che ne derivano.
- Art. 8 Per ogni squadra possono partecipare **14 giocatori, ogni giocatore può essere schierato in una sola squadra.**
La cartolina giocatori deve essere consegnata al più tardi 30 minuti prima della disputa della prima partita e la società organizzatrice dovrà trasmetterle alla FTC.
- Art. 9 La **durata delle partite di qualificazione** è fissata:
→ 15 (18) minuti secondo il piano gara
La **durata delle partite valide per le semifinali e delle finali** è fissata:
→ a due tempi da 10 minuti (inversione campo senza pausa)

- Art. 10 Le partite sono dirette da arbitri-dirigenti che saranno designati dalla società organizzatrice del torneo. Il torneo finale sarà diretto da arbitri ufficiali.
- Art. 11 Un giocatore espulso direttamente non può essere sostituito nella stessa gara e resta escluso per tutta la durata del torneo. Un giocatore espulso per doppia ammonizione o per fallo d'emergenza viene sospeso per una gara (partita immediatamente successiva).
- Art. 12 Per ogni partita è ammessa la sostituzione di tutti i giocatori, a gioco fermo.
- Art. 13 **Rinvio del portiere:** rilancio con le mani o dribbling con i piedi, non è permesso il rinvio con palla ferma e con i piedi al volo (contro balzo).
Retropassaggio al portiere: la regola del retropassaggio viene applicata (FIFA Nr. 12).
Fuorigioco: applicato dall'altezza dell'area di rigore.
Rimessa laterale: con i piedi facendola rotolare sul terreno, distanza avversario dal pallone 6 metri.
Calcio di punizione indiretto nella propria metà campo, possibilità di calciare la punizione in modo diretto nella metà campo offensiva.
Valgono tutte le altre prescrizioni d'esecuzione ASF.
- Art. 14 **Protesto:** poiché un protesto possa essere accettato, deve essere annunciato alla giuria del torneo dall'accompagnatore responsabile della squadra, al più tardi entro 5 minuti dal termine della gara, nel rispetto delle disposizioni del Regolamento di gioco.
- Art. 15 La giuria delibera nel rispetto delle disposizioni del Regolamento di gioco ASF ed è la sola competente. Ogni decisione è da considerarsi definitiva.
- Art. 16 In caso di cattivo tempo contattare gli organizzatori del torneo.

ultima modifica: 04.04.2022