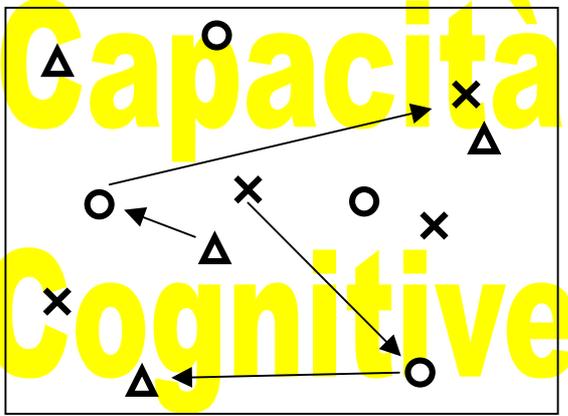
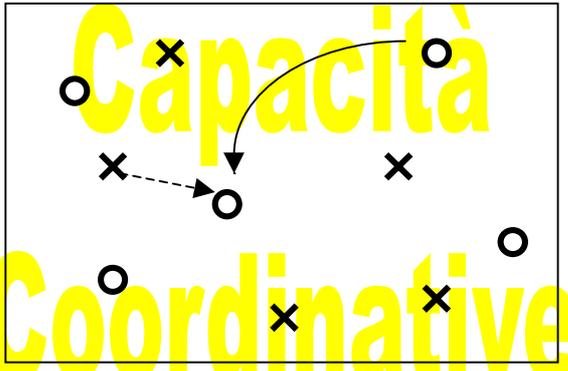
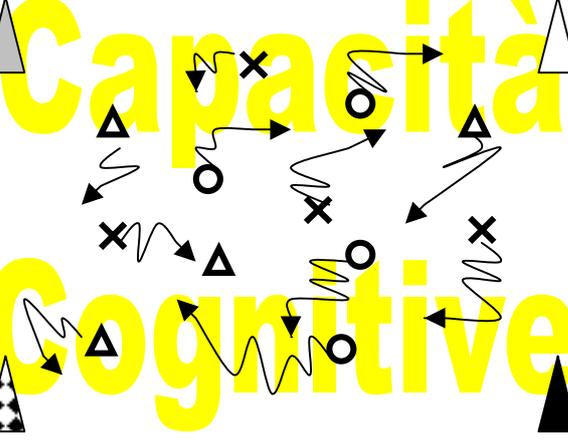
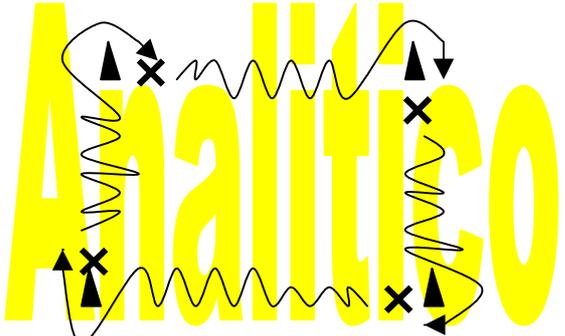
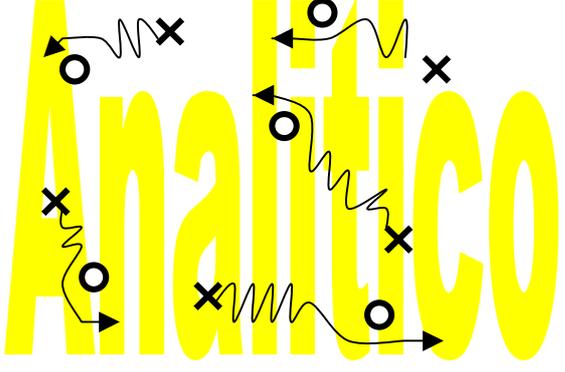
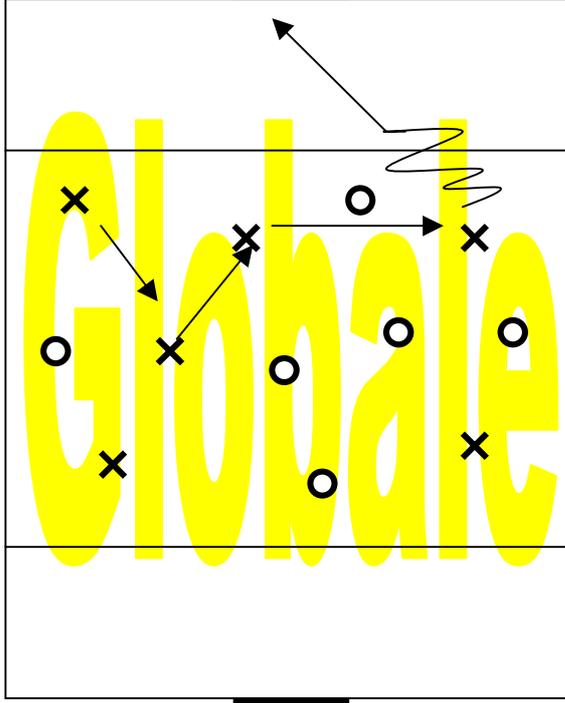


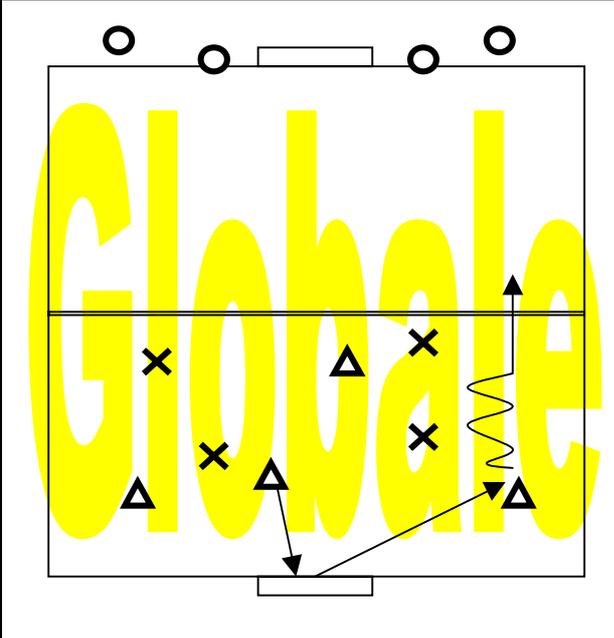
TE – condotta finte e dribbling

Messa in moto	
	<p>12 giocatori: 3 squadre (3 colori) Durata: 5' Campo: 30 x 35 m. 2 - 3 palloni contemporaneamente. Dare la palla al terzo colore (es. io bianco, ho ricevuto dal rosso gioco al giallo).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Con i piedi. • Controllo orientato (esterno interno) • passaggio: al volo, nello spazio
	<p>Durata: 5' Campo: 25 x 25m. 6:6 - 2 squadre (2 colori) Gioco: passaggi con le mani, l'altro colore non può intercettare la palla. La recupera solo se tocca il giocatore avversario con la palla tra le mani (es. bianchi : rossi - i bianchi sono in possesso di palla, se un loro giocatore, con la palla tra le mani, viene toccato da un rosso la palla va ai rossi).</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 passaggi consecutivi 1 punto. • Variante: gioco con i piedi.
	<p>Durata: 5' 3 squadre (3 colori). 4 coni di colore diverso. 1 giocatore 1 pallone. Condotta libera. L'allenatore chiama il colore di una squadra ed il colore di un cono. Questa squadra deve dirigersi, sempre in condotta di palla, verso il cono indicato. Le altre 2 squadre dovranno dirigersi verso gli altri 2 coni (quello di destra e di sinistra), lasciando libero il cono in diagonale. Es.: i rossi devono andare verso il cono bianco, bianchi e gialli si dirigeranno una squadra su quello grigio e l'altra su quello nero. Resta libero il cono in diagonale al bianco, quello bianco-nero.</p>

Fase di prestazione	
	<p>Obbiettivi: condotta (dribbling - finte) Durata: 10' 2 squadre di 6 giocatori (2 colori). 1 giocatore 1 pallone. Campo: 35 x 35 m. - Cerchio: raggio di 15 m. Contemporaneamente, i giocatori delle 2 squadre effettuano una condotta di palla libera o a tema dell'allenatore, all'interno del cerchio. L'allenatore chiama un colore ed i giocatori di questa squadra devono cercare di uscire, palla al piede, dal quadrato, passando però in una delle 4 porte poste sul perimetro. I giocatori dell'altra squadra, con o senza palla, devono impedire l'azione agli avversari. Es.: ogni giocatore della squadra gialla cerca di uscire, in condotta di palla, passando in una delle 4 porte. I rossi devono impedire ai gialli la loro azione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inversioni di ruoli. • Vince la squadra che è uscita con più giocatori.
	<p>Obbiettivi: condotta (dribbling - finte) Durata: 10' Campo: 40 x 30 m. 6:6 - 2 squadre. 4 colori. Ogni squadra è composta di 2 colori. Gioco palla oltre la linea. Oltrepassare la linea palla al piede. Ogni squadra è composta da 2 colori. Per oltrepassare la linea bisogna aver ricevuto la palla dal compagno di squadra, ma del colore diverso. Es.: gialli e bianchi : rossi e verdi. Io bianco, per uscire in condotta di palla oltre la linea, devo aver ricevuto da un mio compagno di squadra, ma di colore giallo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 punto per ogni squadra che porta la palla oltre la linea.
	<p>Spiegazione</p> <p>finta n. 1:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. piede destro all'esterno della palla e movimento con entrambi i piedi verso sinistra. 2. Cambio di direzione di nuovo, verso destra e uscita in condotta con l'esterno del piede destro.

	<p>Spiegazione</p> <p>finta n. 2:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. piede destro all'esterno della palla e movimento con entrambi i piedi verso sinistra. 2. Cambio di direzione verso destra. 3. Cambio di nuovo di direzione, verso sinistra e uscita in condotta con l'esterno sinistro.
	<p>Spiegazione</p> <p>finta n. 3:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. piede destro all'interno della palla e, passando sopra la palla con entrambi i piedi, movimento verso destra. 2. Cambio di direzione verso sinistra e uscita in condotta con l'esterno sinistro.
	<p>Esercizio: n. 1 Campo: 35 x 40m. Durata: 10 ' Obiettivo: esercitare alcune finte liberamente. Organizzazione: i ragazzi si muovono in modo libero all'interno del campo</p> <p style="text-align: center;">Esercitare piede destro e piede sinistro.</p>
	<p>Esercizio: n. 2 Durata: 10' Obiettivo: spiegazione e dimostrazione delle 3 finte viste sopra. Organizzazione: disporre i ragazzi su 2 o 3 file.</p> <p style="text-align: center;">Esercitare piede destro e piede sinistro.</p>

	<p>Esercizio: n. 3 Campo: 3 quadrati di 15m. di lato Durata: 10' Obiettivo: esecuzione delle 3 finte Organizzazione: in ogni quadrato, ad ogni angolo un giocatore. I 4 giocatori si muovono contemporaneamente e nella medesima direzione. Davanti a ogni cono esercitano la finta indicata dall'allenatore.</p> <p style="text-align: center;">Esercitare piede destro e piede sinistro.</p>
	<p>Esercizio n. 4 Campo: 35 x 40m. Durata: 10' Obiettivo: esecuzione delle 3 finte Organizzazione: 12 giocatori 2 gruppi (2 colori diversi). Condotto della palla libera, al segnale dell'allenatore, i giocatori di una squadra si fermano sul posto, quelli dell'altra squadra effettuano una finta su un avversario.</p> <p style="text-align: center;">Esercitare piede destro e piede sinistro.</p>
	<p>Obiettivi: condotta , dribbling e finte Durata: 10' 6:6 (2 colori) Le 2 squadre si affrontano nella zona centrale. Devono cercare di oltrepassare la linea, con 1 giocatore in condotta di palla, per andare alla conclusione sul portiere avversario. Nella zona d'attacco ogni squadra può entrare con 1 o 2 giocatori al massimo, che non possono essere contrastati dagli avversari.</p>



Obiettivi: condotta , dribbling e finte
Durata: 10'
Campo: 50 x 30 m.
Brasilia 3 squadre, 3 colori (4:4:4)
In una metà campo una squadra attacca e cerca di segnare. La **squadra che difende** la porta, deve recuperare palla e **cercare di entrare nell'altra metà campo con un proprio giocatore palla al piede (in condotta di palla)**. A questo punto, diventa attaccante contro la terza squadra che difende la porta e così di seguito.