

Prescrizioni d'esecuzione: Play More - allievi E

Autorizzazione a giocare	Secondo le disposizioni d'esecuzione ASF.	
Formato di gioco	Campo piccolo: 3 contro 3 (senza portiere)	Campo grande: 6 contro 6 (portiere incluso)
Numero di giocatori	Ottimale 8/9 giocatori/trici, al massimo 11 giocatori/trici.	
Qualificazione	Qualificazione obbligatoria. Per gli allievi F della classe di età superiore è necessario richiedere una qualificazione se si desidera impiegarli nella categoria allievi E.	
Cartolina giocatori Clubcorner	Mettere a disposizione degli ispettori FTC e del club organizzatore, l'elenco giocatori che compongono la propria squadra.	
Organizzazione incontri	Di principio incontri a 4 squadre 6 turni (3 su campo piccolo e 3 su campo grande, sul campo piccolo le squadre vengono divise in due mini squadre e giocano in 2 campi paralleli)	
Durata incontro • sistema a 2 fasi • sistema a rotazione	Campo piccolo: 3 partite da 8 minuti 3 partite da 10 minuti (2 volte 5 minuti con incrocio delle squadre)	Campo grande: 3 partite da 15 minuti 3 partite da 15 minuti
Pause	3 minuti fra ogni turno di gioco 10 minuti dopo 3 turni	
Dimensione campi	Campo piccolo: lunghezza 30-25 m larghezza 25-20 m	Campo grande: lunghezza 48-43 m larghezza 30-25 m
Area di rigore (campo grande)	Lunghezza: 10 metri - Larghezza: tutta la larghezza del campo (demarcazione con coni sulla linea di bordo campo)	
Dimensione delle porte	Campo piccolo: mini porte (almeno 1.2m x 0.8m)	Campo grande: porte da 5m
Palloni	Grandezza 4; 290g / 360g	
Scarpe da calcio	Per motivi sanitari non sono consentite scarpe con i tacchetti staccabili.	
Parastinchi	Per tutte le categorie di gioco è obbligatorio indossare i parastinchi.	
Demarcazioni / linee	Colore: bianco o altro colore. Oppure con coni / piattelli / bande: in tessuto o plastica...	
Zona di sicurezza	Dalla linea di porta e dalla linea laterale, 3 m (minimo 2 m). All'interno delle zone di sicurezza non devono essere montati oggetti fissi o che possano causare infortuni.	
Zona pubblico	I bambini devono poter giocare in tranquillità e autonomia. Per questo gli spettatori devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Gli allenatori sono responsabili del comportamento rispettoso dei "propri" spettatori e devono riprenderli in caso di condotte non adeguate.	

Area allenatori	L'allenatore e le riserve di entrambe le squadre devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Cioè un'unica zona per entrambe le squadre.
Risultati e classifiche	Non vengono pubblicati risultati e/o allestite e classifiche.
Direzione di gioco	I bambini regolano il gioco autonomamente, gli allenatori li aiutano nelle situazioni controverse.
Fairplay	Strette di mano prima e dopo l'incontro.
Palla d'inizio partita	Il diritto alla palla di inizio partita è deciso con il gioco forbice-sasso-carta (morra) con un colpo secco.
Sanzioni e espulsioni temporanee	Non vengono applicate espulsioni temporanee né nessun altro tipo di sanzioni. Gli allenatori sono tenuti ad agire di conseguenza in caso di comportamento antisportivo o pericoloso.

Regole di gioco: campo piccolo (3 contro 3)

Sostituzioni e rotazioni	Idealmente, sostituzioni e rotazione delle posizioni dopo ogni rete oppure dopo un determinato tempo. L'importante è che tutti i giocatori giochino il medesimo lasso di tempo.
Calcio d'inizio, rinvio dalla porta, calcio d'angolo	Calcio d'inizio, rinvio dalla porta e calcio d'angolo sono eseguiti dal centro della linea di porta (fra le due mini porte) con un passaggio rasoterra o in condotta palla.
Palla oltre la linea laterale o di porta (regola recupero pallone)	Se il pallone oltrepassa la linea laterale o di porta, il gioco riprende immediatamente con il pallone di riserva posizionato sul medesimo lato (zona demarcata).
	Il giocatore che ha toccato per ultimo la palla, recupera il pallone e lo sistema nella zona demarcata, rimpiazzando il pallone che è stato utilizzato per proseguire il gioco. Ogni pallone che oltrepassa la linea laterale o di porta dev'essere recuperato e portato nella zona demarcata.
	Durante questo lasso di tempo, la squadra che ha giocato il pallone oltre la linea, rimane temporaneamente in inferiorità numerica. Il giocatore che recupera la palla non può essere sostituito con un giocatore di riserva.
Ripresa dopo una rete	Il gioco riprende dalla porta con il medesimo pallone. La squadra che ha segnato si ritira nella propria metà campo e lascia spazio alla squadra avversaria per il gioco di ripartenza.
Rimessa in gioco	Le rimesse sono eseguite con i piedi con un passaggio rasoterra o in condotta utilizzando la palla di riserva direttamente dalla zona demarcata; l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore che esegue la rimessa. Non è permesso eseguire un tiro diretto in porta, la palla deve essere prima condotta nel campo da gioco.
Calcio di punizione	Le infrazioni di gioco, come toccare la palla con le mani o falli, sono sempre sanzionate con un calcio di punizione indiretto. Non è permesso segnare direttamente a partire da un calcio piazzato e l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.

Regole di gioco: campo grande (6 contro 6)

Sostituzioni e rotazioni	Ogni giocatore/trice gioca almeno 15 min. durante i primi due incontri. L'importante è che tutti i giocatori giochino il medesimo lasso di tempo.
Calcio d'inizio, ripresa dopo una rete	Il calcio d'avvio e la ripresa del gioco dopo la realizzazione di una rete, si effettuano a centrocampo, l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.
Fuorigioco	Si gioca senza fuorigioco.
Portieri e regola del retropassaggio	Sono impiegati almeno due diversi portieri. È applicata la regola del retropassaggio al portiere secondo il regolamento ufficiale FIFA, regola nr. 12.
Rinvio del portiere	Con le mani o in condotta palla. Un rinvio dalla porta è da effettuare dall'interno dell'area di rigore con le mani dal portiere. A norma di regolamento è da considerare come un pallone intercettato durante il gioco in corso. Se il portiere mette il pallone a terra lo deve accompagnare con i piedi ed effettuare il passaggio. Tutte le altre forme di rinvio sono proibite e sanzionate con un calcio piazzato indiretto dalla linea mediana a favore della squadra avversaria.
Rimessa in gioco	Sono eseguite con i piedi con un passaggio rasoterra o in condotta palla, l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore che esegue la rimessa. Non è permesso eseguire un tiro diretto in porta, la palla deve essere prima condotta nel campo da gioco.
Calcio d'angolo	Sono eseguiti dall'angolo del campo di gioco con un passaggio aereo o rasoterra oppure in condotta palla; l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore. Non è permesso eseguire un tiro diretto in porta, la palla deve essere prima condotta nel campo da gioco.
Calcio di punizione	Le infrazioni di gioco, come toccare la palla con le mani o falli, sono sempre sanzionate con un calcio di punizione indiretto. Non è permesso segnare direttamente a partire da un calcio piazzato, l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.
Calcio di rigore	Infrazioni che avvengono nell'area vengono sanzionate con un calcio di rigore (punto del calcio di rigore: a 2 passi di bambino dalla linea dell'area di rigore in direzione della porta).

Ultima modifica: 01.07.2023