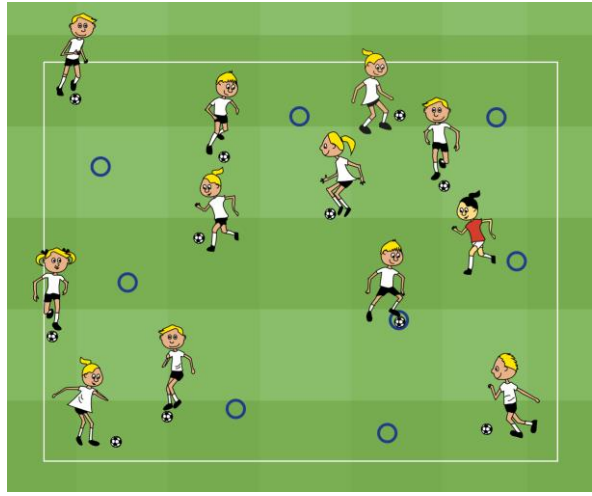


<b>Introduzione N. 3</b>		<b>Api e calabrone</b>	Categoria <b>EFG</b>
<p>Tutti i bambini procedono in condotta palla, al segnale "ape" dovranno proteggersi fermando la palla all'interno di una casa (cerchio blu). Quando viene annunciato "calabrone" tutti (ape compresa) usciranno rapidamente dal campo fiorito (rettangolo).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• variare il tipo di segnale: voce, mostrare un cinesino, ecc.</li> </ul>			
<b>Durata</b> 12 minuti	<b>Numero bambini</b> 12	<b>Materiale</b> 1 pallone per ogni bambino 1 casacca 8 cerchi	
<p><b>Inizio aperto</b> Ogni bambino si allena a condurre la palla all'interno del prato fiorito e reagiscono rapidamente ai segnali del monitor.</p> <p><b>Esercizio</b> Conduzione palla con il piede forte/debole (destra/sinistra), interno/esterno del piede, all'indietro, con la suola, ecc.</p> <p><b>Gara</b> Inserire l'ape, giocatore rosso senza palla che cercherà di pungere (toccare) i compagni. Chi è preso cede la propria palla al compagno e diventa l'ape. I giocatori possono proteggersi fermando la palla all'interno di una casa.</p> <p><i>Variante: il giocatore preso diventa pure lui ape.</i>          ➤ <i>Quale giocatore rimarrà con la palla?</i></p>		 <p>Dimensioni terreno: 15 x 12m</p> 