

REGOLAMENTO COPPA BANCASTATO - ALLIEVI E

- Art. 1 Il torneo è organizzato dalla Sezione Tecnica della FTC, in collaborazione con le società che si sono annunciate per l'organizzazione pratica.
- Art. 2 È ammessa la partecipazione di una squadra per raggruppamento/società con iscritte al campionato primaverile almeno due squadre più la squadra vincitrice della coppa BancaStato allievi E. Qualora fosse necessario, la Sezione Tecnica completerà il tabellone delle partecipanti ai preliminari.
- Art. 3 Partecipano i giocatori regolarmente tesserati e qualificati per il campionato allievi E.
Importante: la FTC e l'organizzatore declinano ogni responsabilità per eventuali infortuni che si verificano durante il torneo e per le conseguenze finanziarie che ne derivano.
- Art. 4 Per ogni squadra possono partecipare **12 giocatori, ogni giocatore può essere schierato in una sola squadra.** La cartolina giocatori, **da allestire tramite clubcorner.ch**, deve essere consegnata al più tardi 30 minuti prima della disputa della prima partita e la società organizzatrice dovrà trasmetterle alla FTC.
- Art. 5 Società organizzatrici categoria Allievi E: vedi dettaglio sito FTC.
- Art. 6 Le partite si svolgono secondo le direttive e le regole del **campo grande** (6 contro 6) delle gare **Play More Football allievi E** dell'ASF/FTC.
- Art. 7 **Tornei preliminari di qualificazione:**
due gruppi per sede, ogni gruppo disputa un girone all'italiana e un eventuale ulteriore partita; le prime due squadre di gruppo disputeranno semifinali e finale (vedi piano gara). La durata delle partite è fissata a 18 minuti, nelle semifinali e nella finale vengono giocati due tempi da 10 minuti (inversione campo senza pausa).

In caso di parità di punti dopo le gare di qualificazione la classifica sarà così determinata:

- 1) maggior numero di punti acquisiti
- 2) miglior differenza reti
- 3) maggior numero di reti segnate
- 4) esito dello scontro diretto
- 5) sorteggio

In caso di parità al termine delle semifinali e delle finali verranno tirati 5 calci di rigore secondo disposizioni ASF.

**Le finaliste di ogni sede sono qualificate per la disputa del
torneo finale di Coppa BancaStato allievi E.**

Art. 8 **Torneo finale Coppa BancaStato allievi E:**

Otto squadre finaliste divise in due gruppi disputano un girone all'italiana; le prime due squadre di gruppo disputeranno semifinali e finale (vedi piano gara).

La durata delle partite è fissata a 20 minuti, nelle semifinali e nella finale vengono giocati due tempi da 10 minuti (inversione campo senza pausa).

In caso di parità di punti dopo la disputa delle tre partite di qualifica, la classifica sarà così determinata:

- 1) maggior numero di punti acquisiti
- 2) miglior differenza reti
- 3) maggior numero di reti segnate
- 4) esito dello scontro diretto
- 5) in caso di ulteriore parità, verranno tirati 5 calci di rigori secondo disposizioni ASF.

In caso di parità al termine delle semifinali e della finale verranno tirati 5 calci di rigore secondo disposizioni ASF.

Art. 9 Nei tornei preliminari le partite sono dirette da arbitri-dirigenti che saranno designati dalla società organizzatrice. Il torneo "Finale Coppa BancaStato" sarà diretto da arbitri ufficiali.

Art. 10 Un giocatore espulso direttamente non può essere sostituito nella stessa gara e resta escluso per tutta la durata del torneo. Un giocatore espulso per doppia ammonizione o per fallo d'emergenza viene sospeso per una gara (partita immediatamente successiva).

Art. 11 La sostituzione di più giocatori può avvenire unicamente a gioco fermo, quella del singolo giocatore può avvenire in modo libero.
Se una squadra si trovasse ad avere un giocatore in più sul campo, alla squadra avversaria verrà assegnata una punizione indiretta a metà campo.

Art. 12 **Protesto:** poiché un protesto possa essere accettato, deve essere annunciato alla giuria del torneo dall'accompagnatore responsabile della squadra, al più tardi entro 5 minuti dal termine della gara, nel rispetto delle disposizioni del Regolamento di gioco.

Art. 13 La giuria delibera nel rispetto delle disposizioni del Regolamento di gioco ASF ed è la sola competente. Ogni decisione è da considerarsi definitiva.

Art. 14 In caso di cattivo tempo contattare gli organizzatori del torneo.

ultima modifica: 30.08.2023