

Prescrizioni d'esecuzione: Play More - allievi G

Autorizzazione a giocare	Secondo le disposizioni d'esecuzione ASF.	
Formato di gioco	Campo piccolo: 2 contro 2 + 3 contro 3 (senza portiere)	Postazione sulla motricità
Numero di giocatori	Ottimale 3/4 giocatori/trici, al massimo 6 giocatori/trici.	
Qualificazione	La qualificazione non è necessaria	
Cartolina giocatori Clubcorner	Secondo le disposizioni d'esecuzione ASF.	
Organizzazione incontri	Torneo con 6-8 turni secondo un sistema a rotazione Raccomandazione: 7-16 squadre	
Durata incontro	Tempo di gioco: 10 min. Durata complessiva massima del torneo: 120 min.	
Pause	3 min. fra ogni turno di gioco e 5-10 min. dopo 3-4 turni	
Dimensione campi	Campo piccolo: lunghezza ca. 20 m larghezza ca. 15 m	Postazione sulla motricità: ...secondo le necessità
Dimensione delle porte	Mini porte (almeno 1.2m x 0.8m), diversi tipi di mini porte, paletti colorati, coni, porte da 5m capovolte	
Palloni	Grandezza 3/4; 290g	
Scarpe da calcio	Per motivi sanitari non sono consentite scarpe con i tacchetti staccabili.	
Parastinchi	Per tutte le categorie di gioco è obbligatorio indossare i parastinchi.	
Demarcazioni / linee	Colore: bianco o altro colore. Oppure con coni / piattelli / bande: in tessuto o plastica...	
Zona di sicurezza	Dalla linea di porta e dalla linea laterale, 3 m (minimo 2 m). All'interno delle zone di sicurezza non devono essere montati oggetti fissi o che possano causare infortuni.	
Zona pubblico	I bambini devono poter giocare in tranquillità e autonomia. Per questo gli spettatori devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Gli allenatori sono responsabili del comportamento rispettoso dei "propri" spettatori e devono riprenderli in caso di condotte non adeguate.	
Area allenatori	L'allenatore e le riserve di entrambe le squadre devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Cioè un'unica zona per entrambe le squadre.	

Risultati e classifiche	Non vengono pubblicati risultati e/o allestite e classifiche.
Direzione di gioco	I bambini regolano il gioco autonomamente, gli allenatori li aiutano nelle situazioni controverse.
Fairplay	Strette di mano prima e dopo l'incontro.
Palla d'inizio partita	Il diritto alla palla di inizio partita è deciso con il gioco forbice-sasso-carta (morra) con un colpo secco.
Sanzioni e espulsioni temporanee	Non vengono applicate espulsioni temporanee né nessun altro tipo di sanzioni. Gli allenatori sono tenuti ad agire di conseguenza in caso di comportamento antisportivo o pericoloso.

Regole di gioco: campo piccolo (2 contro 2 + 3 contro 3)

Sostituzioni e rotazioni	Idealmente, sostituzioni e rotazione delle posizioni dopo ogni rete.
Calcio d'inizio, rinvio dalla porta, calcio d'angolo	Calcio d'inizio, rinvio dalla porta e calcio d'angolo sono eseguiti dalla linea di porta (lateralmente alla porta) con un passaggio rasoterra o in dribbling.
Palla oltre la linea laterale o di porta	Se il pallone oltrepassa la linea laterale o di porta, il gioco continua con il primo pallone disponibile.
Ripresa dopo una rete	Il gioco riprende dalla porta con il medesimo pallone. La squadra che ha segnato si ritira nella propria metà campo e lascia spazio alla squadra avversaria per il gioco di ripartenza.
Rimessa in gioco	Le rimesse sono eseguite con i piedi con un passaggio rasoterra o in condotta palla, l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore che esegue la rimessa.
Calcio di punizione	Le infrazioni di gioco sono sempre sanzionate con un calcio di punizione indiretto. Non è permesso segnare direttamente a partire da un calcio piazzato e l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.

Ultima modifica: 01.08.2021